

# 1 Expressões Regulares e Linguagens

- “Linguagem de Programação”
  - Pesquisa em Textos
  - Componentes de Compiladores
- Intimamente Relacionadas com AFNDs
- São capazes de definir todas e somente as linguagens regulares
- Servem de linguagem de entrada para muitos sistemas
  - GREP (Unix): busca em texto. Alguns sistemas convertem as expressões regulares em AFD ou AFND e simulam este autômato no arquivo sendo pesquisado.
  - LEX/FLEX: componente de um compilador que divide o programa fonte em unidades lógicas (tokens)
    - Palavras-chaves (while, if, etc...)
    - Identificadores (letra seguida de letras ou dígitos, etc...)
    - Sinais (+, <=, etc...)

## 1.1 Operadores em Expressões Regulares

$01^* + 10^*$ : representa todos os strings que são um único 0 seguido por qualquer número de 1's ou um único 1 seguido por qualquer número de 0's

1. **União:**

$L = \{001, 10, 111\}$	$M = \{\epsilon, 001\}$
$L \cup M = \{\epsilon, 10, 001, 111\}$	
Conjunto de strings que estão em L ou M (ou ambos)	
2. **Concatenação:**

$L = \{001, 10, 111\}$	$M = \{\epsilon, 001\}$
$L.M = LM = \{001, 10, 111, 001001, 10001, 111001\}$	
3. **Fechamento (Estrela, Fechamento de Kleene):**

$L = \{0, 1\}$	$L^* = \{\epsilon, 0, 1, 01, 10, 00, 11, 000, 001, \dots\}$
$L = \{0, 11\}$	$L^* = \{\epsilon, 0, 11, 011, 110, 1111, 00, \dots\}$

## 1.2 Construção de Expressões Regulares

- Constantes  $\epsilon$  e  $\emptyset$  são expressões regulares que denotam as linguagens  $\{\epsilon\}$  e  $\emptyset$  respectivamente. Portanto  $L(\epsilon) = \{\epsilon\}$  e  $L(\emptyset) = \emptyset$

- Se  $a$  é símbolo de entrada então  $a$  é uma expressão regular
- Se  $E$  e  $F$  são expressões regulares:
  - $L(E+F) = L(E) + L(F)$
  - $L(EF) = L(E)L(F)$
  - $L(E^*) = (L(E))^*$
  - $L((E)) = L(E)$

Exemplo: expressão regular para o conjunto de strings que consistem em 0's e 1's alternados

$$(01)^* + (10)^* + 0(10)^* + 1(01)^*$$

+ operador de união

Simplificando:

$$(\epsilon + 1)(01)^*(\epsilon + 0)$$

### 1.3 Precedência de Operadores em Expressões Regulares

1. Operador  $*$  tem precedência mais alta, se aplica a menor seqüência de símbolos a sua esquerda
2. Concatenação (ou ponto)
3. Uniões (+)

Utilizamos parênteses para agrupar operandos como queremos

Exemplo:  $01^*+1 = (0(1^*)) + 1$

## 2 Autômatos Finitos e Expressões Regulares

Autômatos Finitos e Expressões Regulares representam o mesmo conjunto de linguagens (linguagens regulares).

Portanto podemos sempre converter uma Expressão Regular em Autômato Finito e vice-versa.

### 2.1 Conversão de AFDs para Expressões Regulares

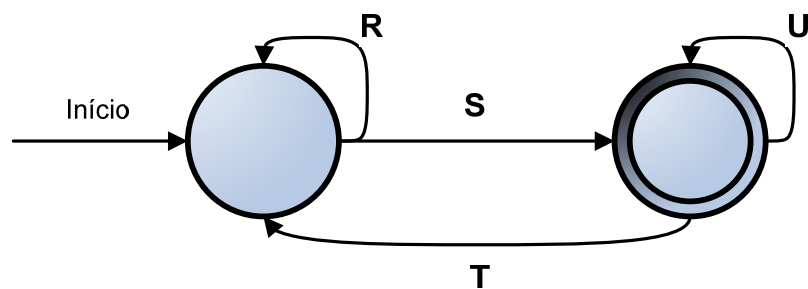
- Bastante complicada

- Começamos descrevendo caminhos que não passam por qualquer estado e construímos indutivamente as expressões que permitem a passagem dos caminhos por conjuntos de estados progressivamente maiores.
- Numera-se os estados de um AFD  $A$ , de 1 a  $n$ , para um número  $n$  de estados.
- Utilizamos  $R_{ij}^{(k)}$  como o nome de uma expressão regular cuja linguagem é o conjunto de strings  $w$  tais que  $w$  é o rótulo de um caminho que vai do estado  $i$  ao estado  $j$  em  $A$ , e que esse caminho não tem nenhum nó intermediário cujo número seja maior que  $k$ . ( $i$  e  $j$  não são intermediários e portanto podem ser maiores que  $k$ ).
- Começamos a construção dos  $R_{ij}^{(k)}$  com  $k=0$  e vamos até  $k=n$
- Com  $k=0$  não podemos ter nenhum estado intermediário. Só dois tipos de caminho satisfazem tal condição:
  - Um arco do nó (estado)  $i$  para o nó  $j$
  - Um caminho de comprimento 0 que consiste em apenas um nó  $i$
- Quando  $i \neq j$  apenas o caso 1 é possível. Devemos examinar o AFD  $A$  e encontrar os símbolos de entrada  $a$  tais que exista uma transição do estado  $i$  para o estado  $j$  com o símbolo  $a$ .
  - Se não existe tal símbolo  $a$ , então  $R_{ij}^{(0)} = \emptyset$
  - Se existe exatamente um símbolo  $a$ , então  $R_{ij}^{(0)} = a$
  - Se existem símbolos  $a_1, a_2, \dots, a_k$  que rotulam os arcos do estado  $i$  para o estado  $j$ , então  $R_{ij}^{(0)} = a_1 + a_2 + \dots + a_k$ .
- Porém quando  $i = j$ , então os caminhos válidos são o caminho de comprimento 0 e todos os loops de  $i$  até ele mesmo. O caminho de comprimento 0 é representado por  $\epsilon$ .
- Dado um caminho do estado  $i$  para  $j$ , que não passe por nenhum estado maior que  $k$ , há dois casos possíveis:
  - Caminho não passa por  $k$ , e seu rótulo está em  $R_{ij}^{(k-1)}$
  - Caminho passa por  $k$  ao menos uma vez, e assim podemos dividi-lo em diversas partes:  $R_{ik}^{(k-1)} + R_{kk}^{(k-1)} + R_{kk}^{(k-1)} + \dots + R_{kj}^{(k-1)}$  e assim podemos construir a seguinte expressão:
    - $R_{ij}^{(k)} = R_{ij}^{(k-1)} + R_{ik}^{(k-1)} (R_{kk}^{(k-1)})^* R_{kj}^{(k-1)}$

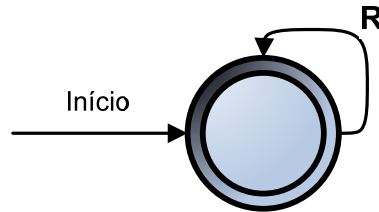
- Através dela podemos construir todos os  $R_{ij}^{(k)}$ , começando com  $k=0$  que é construído observando o autômato, e todos os  $k$  seguintes até  $k=n$  podem ser construídos utilizando a expressão acima.
- A expressão regular final será dada pela união de todas as expressões dadas por  $R_{ij}^{(n)}$  tal que  $n$  é o número de estados,  $i$  é o estado inicial e  $j$  é um estado final.

## 2.2 Conversão de AFDs em ER por eliminação de estados

- O método visto anteriormente sempre funciona e serve não apenas para AFDs, mas também para AFNDs e AFNDes, entretanto sua construção é dispendiosa.
  - É preciso construir  $n^3$  expressões para um autômato de  $n$  estados.
  - Expressões regulares podem chegar a  $4^n$  símbolos se não forem (ou não puderem ser) simplificadas.
- Eliminação de estados
  - Suponha um estado  $s$  que é intermediário entre  $p$  e  $q$ . Eliminamos o estado  $s$  e todos os caminhos que passam por ele deixam de existir, assim incluímos um arco que vai direto de  $q$  a  $p$  para os estados que iam de  $q$  a  $p$  passando por  $s$ . A transição de  $q$  a  $p$  passa a ser uma expressão regular:
    - A estratégia para construir a expressão regular, portanto é:
      - Para cada estado de aceitação  $q$ , aplica-se o processo de redução anterior para produzir um autômato equivalente com rótulos de expressões regulares nos arcos. Eliminam-se todos os estados exceto  $q$  e o estado inicial.
      - Se  $q \neq q_0$  teremos um autômato de dois estado semelhante ao da figura abaixo. A expressão regular equivalente será dada por:  $(R+SU^*T)^*SU^*$ .



- Se o estado final também for estado inicial, então eliminamos todos os estados exceto o estado inicial. Ficaremos com um autômato de apenas um estado como o mostrado abaixo, cuja expressão regular equivalente será  $R^*$ :



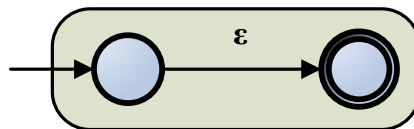
- A expressão regular desejada é a soma (união) de todas as expressões derivadas dos autômatos reduzidos correspondentes a cada estado de aceitação.

### 2.3 Conversão de expressões regulares em autômatos

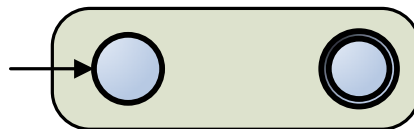
Para qualquer expressão regular  $R$  temos um AFND $\epsilon$   $E$  com:

1. Exatamente um estado de aceitação
2. Nenhum arco chega ao estado inicial
3. Nenhum arco sai do estado de aceitação

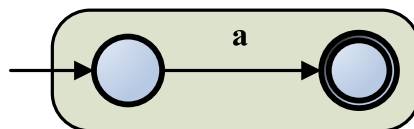
Construção para  $\epsilon$ :



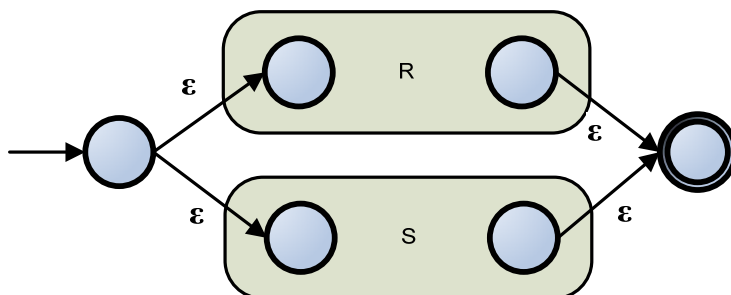
Construção para  $\emptyset$ :



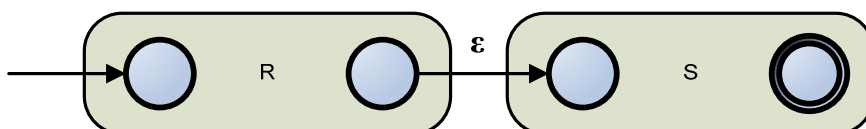
Construção para uma expressão regular  $a$ :



Construção para uma união  $R + S$ :



Construção para uma união  $RS$ :



Construção para uma expressão  $R^*$ :

