Métodos de Avaliação para Sites de Entretenimento

Aluno: Fabricio Aparecido Breve

Prof. Orientador: Daniel Weller

Monografia I

- Métodos de avaliação estudados:
 - Método Heurístico
 - Avaliação Baseada em Guidelines
 - Comparação entre Interfaces
 - Walkthrough Cognitivo
 - Walkthrough Pluralístico
 - Avaliação com o Usuário

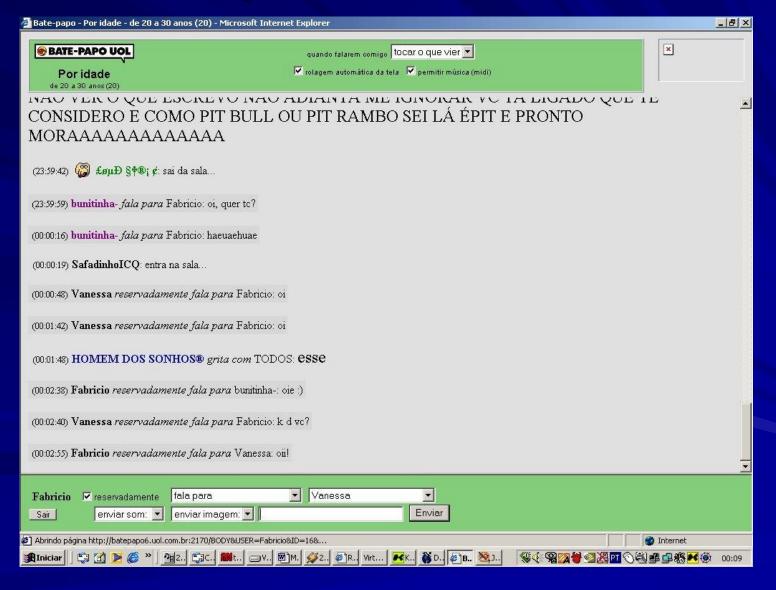
Objetivos

- verificar a validade e eficiência do método de Avaliação com o Usuário para identificação de problemas de usabilidade em páginas da World Wide Web
- encontrar possíveis relações entre os problemas encontrados e o não cumprimento de recomendações propostas por Nielsen

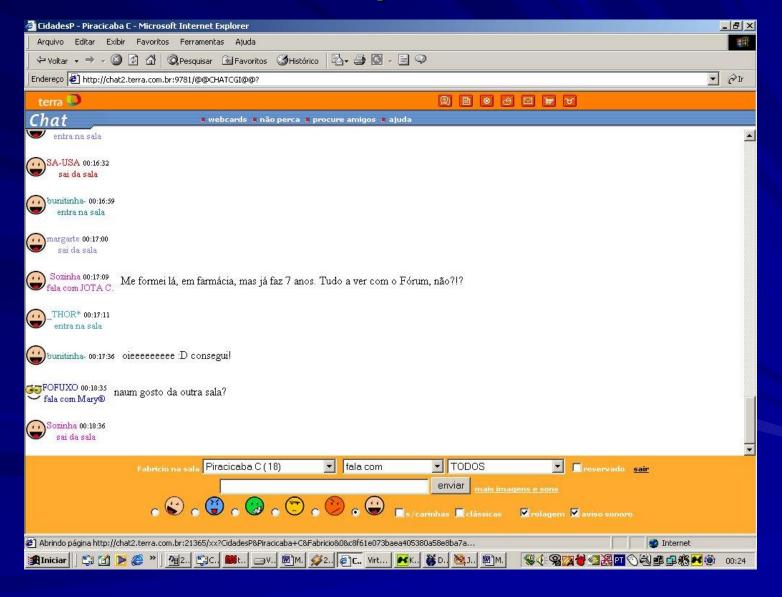
Sites e Categorias Avaliados

- Sites de Bate-papo
 - Universo Online http://www.uol.com.br/batepapo/
 - Terra http://www.terra.com.br/chat/
 - Fulano http://www.fulano.com.br
- Sites de Música
 - Whiplash http://www.whiplash.com.br
 - Democlub http://www.democlub.com.br
- Sites de Jogos
 - Outerspace http://www.outerspace.com.br
 - BRGames http://www.brgames.com.br
 - UOL Jogos http://www.uol.com.br/jogos/

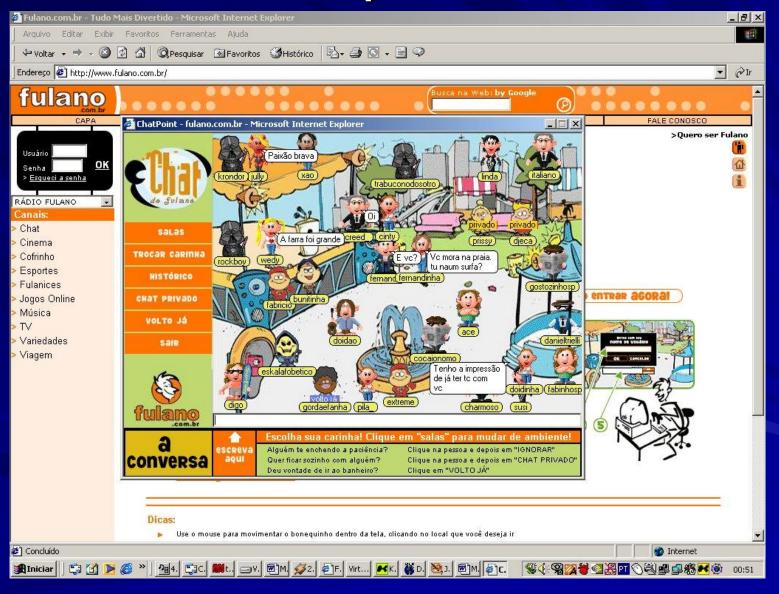
Bate-Papo: Universo Online



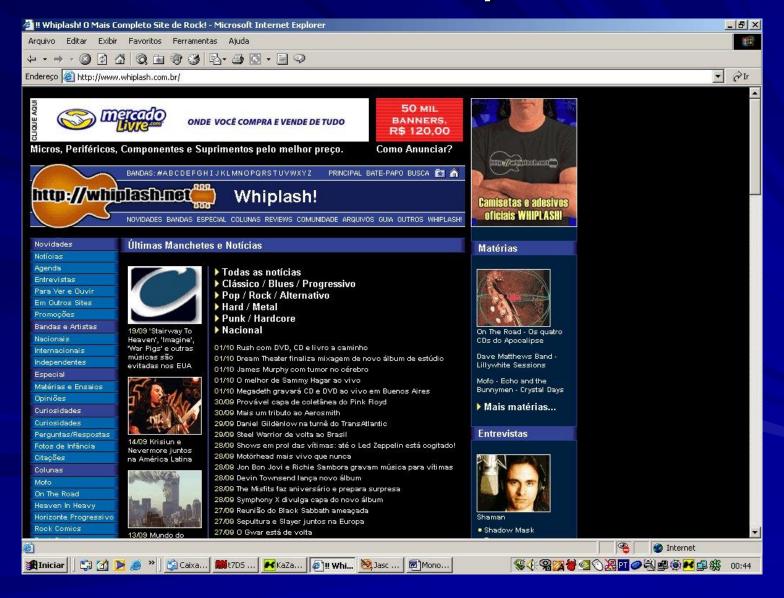
Bate-Papo: Terra



Bate-Papo: Fulano



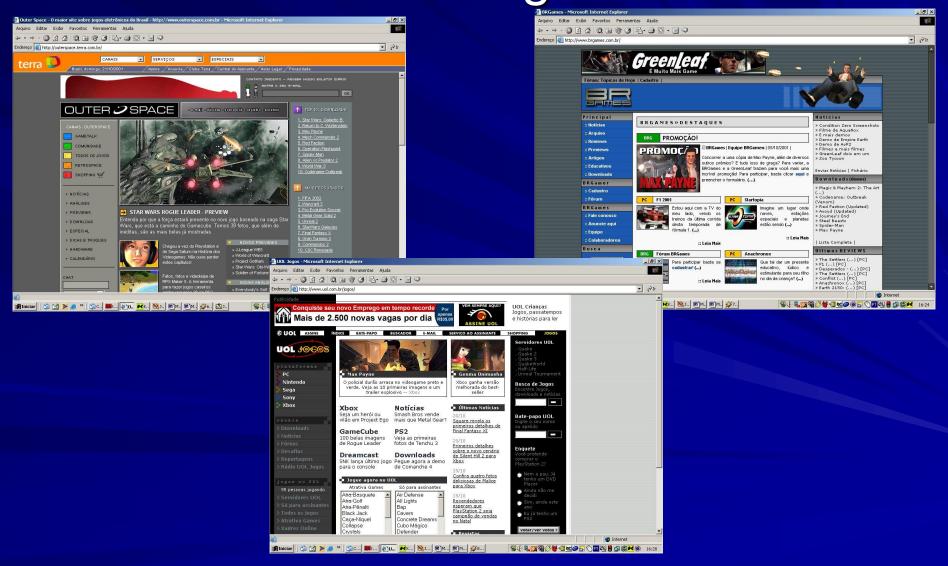
Música: Whiplash



Música: Democlub



Jogos: Outerspace, BRGames e UOL Jogos



Listas de tarefas

- Foram criadas listas de tarefas para cada um dos sites avaliados
- Foram escolhidas tarefas básicas, que qualquer usuário típico faria para utilizar o sistema
- Para sites parecidos foram elaboradas tarefas iguais ou as mais semelhante possíveis

Tarefas para o Bate-Papo do UOL

- Entre em uma das salas de bate-papo da cidade de Piracicaba
- Envie uma mensagem saudando todos da sala
- Envie uma mensagem reservada para alguém na sala
- Envie para a sala um som de "telefone" e uma imagem de "sorriso"
- Saia da sala de Piracicaba
- Escolha uma das salas "de 20 a 30 anos" para "espiar"
- Deixe uma mensagem no "Mural de Recados"
- Verifique quando e com quem será o próximo batepapo com convidados

Metodologia utilizada nas Avaliações – Pré-Teste

- Apresentação para o usuário dos objetivos da avaliação
- Perguntas relacionadas a experiência do usuário com Internet
- Perguntas relacionadas a experiência do usuário com o site a ser avaliado

Metodologia utilizada nas Avaliações – durante o teste

- Anotação do tempo gasto para cumprir cada tarefa
- Anotação de comentários dos participantes
- Anotação de observações com relação ao andamento de cada tarefa (facilidades e dificuldades)

Principais dificuldades

- Indisponibilidade de um laboratório de usabilidade
- Impossibilidade de fazer uma seleção criteriosa de usuários para as sessões de avaliação
- Acesso a Internet muito lento nos laboratórios da Universidade

Sites de Bate-Papo: tempo de cumprimento de cada tarefa

	Universo Online			Terra			Fulano		
Tarefa	Α	В	С	Α	В	С	Α	В	С
1	4*	3*	1	3*	3	1	0	0	1
2	0	0	0	0	1	0	0	3	2
3	2*	2	0	2	1	0	2*	0	0
4	2	5*	0	2	3	1	0	0	0
5	0	0	0	0	1	0	0	0	0
6	1	1	1	0	0	0	0	0	0
7	2	1	1	3	1	2	0	0	0
8	0	0	0	0	0	1	-	-	-

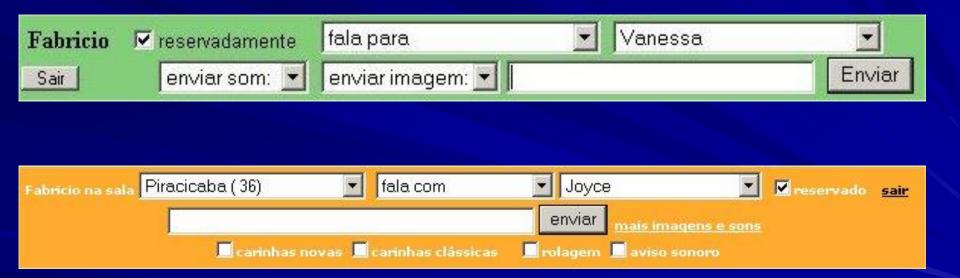
Tempo gasto em cada tarefa por cada usuário nos sites de bate-papo Obs: tempos em minutos

(*) usuário precisou de algum tipo de ajuda do avaliador para concluir a tarefa

 Categorização utilizada pelo UOL nas salas de batepapo: mistura de regiões e idades



Barra de comandos: comparando UOL e Terra



Lista de salas de bate-papo do UOL, nomes das salas não são links

Salas	Entrar	Espiar	Pessoas na sala
Paulinia	0	8	3
Pedreira	0	2	Vazia
Peruibe	0	8	20
Praia Grande (1)	9	8	14
Praia Grande (2)	9	2	20
Pindamonhangaba	9	2	21
Piracicaba (1)	9	2	20
Piracicaba (2)	9		19
Piracicaba (3)	9	8	17

Whiplash: menu geral e menu da seção



Democlub: listagem de bandas, as fotos não são links

100 VERGONHAS - Punk - São Paulo



Banda Paulistana de Punk Rock com influências de Ramones e Green Day.

1853 - Rock - São Paulo



Banda que veste a camisa do Rock Nacional com numeração certa: 1853.

 Caixa de seleção de jogos do UOL Jogos: não permite duplo clique



UOL Jogos: pouco contraste em algumas partes da tela







02/11

02/11

Sinta o terror de

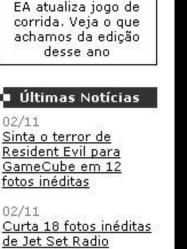
Resident Evil para

GameCube em 12

de Jet Set Radio

Future para Xbox

fotos inéditas





Servidores UOL

. Ouake 2

PS2 GameCube

Primeiras imagens de Fotos inacreditáveis Vampire Night de Roque Leader

Xbox

Veia como ficou Batman Vengeance

Notícias

Ultima Online ganha nova expansão

PC Harry Potter invade seu computador

Downloads

Tetris 4000 traz desafio 3D

Lista de principais problemas encontrados: Bate-Papo do Universo Online

- Categorização de salas é confusa (mistura cidades e idades), a criação de subgrupos poderia resolver o problema;
- Na listagem de salas, o nome de cada uma delas deveria ser um *link* para entrar na mesma;
- Na tela de bate-papo, o posicionamento da caixa "reservadamente" é inadequado, deveria ser semelhante ao do *Terra*, ao lado da caixa de seleção do destinatário da mensagem.

Lista de principais problemas encontrados: UOL Jogos

- Há pouco contraste em algumas telas, dificultando a leitura, as cores deveriam ser redefinidas;
- Na caixa de seleção de jogos, deve ser dada a opção do usuário clicar duas vezes ou usar a tecla "Enter" para visualizar a página do jogo selecionado;
- As notas por conceitos poderiam ser revistas ou acompanhadas por alguma numeração;
- Fóruns deveriam estar separados por videogames ao invés de fabricantes.

Conclusão – sites avaliados

- Mesmo sendo sites famosos que já conquistaram a preferência dos usuários, ainda apresentam problemas de Usabilidade
- Muitos problemas poderiam ser evitados com pequenas modificações seja de caráter de *layout* ou de seqüenciamento das ações associadas as análises das tarefas

Conclusão – metodologia aplicada

- Muitos dos problemas foram apontados pelos usuários dos testes, que por terem experiência com Internet, fizeram muitos comentários contribuindo e colaborando muito para o processo, citando inclusive como estes problemas poderiam ser resolvidos
- Na categoria de sites de Jogos, apesar de serem sites semelhantes, avaliados com tarefas também muito parecidas, os problemas encontrados foram bem diferentes em cada um deles

Conclusão

- Alguns dos problemas encontrados têm forte relação com recomendações propostas por Nielsen [NIE00], que não foram cumpridas
- Os resultados das avaliações identificam vários problemas de usabilidade em todos os sites avaliados. Isto é um indicador de que a Avaliação com o Usuário é um método válido para avaliação de websites.
- Este é também um método eficiente, pois diversos resultados foram obtidos mesmo sem contar com as infra-estruturas e as despesas que seriam necessárias para realizar as sessões de testes ideais.